

## 15 PRAVIL ZA PODAJALCA - ORGANIZATORJA IGRE

- 1) Vedno koristi 9 – metrsko dolžino mreže.
- 2) Podajaj na nižji blok.
- 3) Vse se prične z I. tempom/penalom.
- 4) Upoštevaj želje napadalcev.
- 5) Podajaj napadalcu, ki ima dan, je v dnevni formi.
- 6) Omogočiti napadalcu napadati na enojni blok nasprotnika.
- 7) Igrati preprosto, pomeni misliti nasprotno od blokerjev nasprotnika.
- 8) Postaviti napadalca v »boljši« in blokerja v »slabši« položaj.
- 9) Odpiranje na razdaljo, npr. iz C-4 6-7 m proti C-2 in iz C-2 6-7 m proti C-4.
- 10) Vedeti moreš, da so vsi odlični napadi sad dobre podaje in da je za slab »zgrešen« napad vedno kriva slaba podaja.
- 11) Biti vedno koncentriran«zbran«, kajti če odpove podajalec, odpove vsa ekipa.
- 12) Vedeti komu in zakaj »njemu« podaš žogo v določeni rotaciji.
- 13) Ne dovoli si več kot eno (1) napako na deset (10) podaj.
- 14) Vedno pomagaj svojemu napadalcu in ekipi, prevzemi odgovornost nase.
- 15) »Accelerare il gioco«pomeni pohiti z igro ali bolje skrajšati pot žoge med podajalcem in napalcem.

Pomni:

Za zgrešen napad je vedno kriv podajalec, za uspešen napad pa je vedno zaslužen napadalec (tako vsaj razmišljajo napadalci).

Opomba: Pravila sestavila Zoran Jerončič in Kim Ho Chul